**Temáticas apresentadas no**





**de 22 a 28 de Outubro de 2017**

**WEBINÁRIOS AO VIVO COM SENATED**

**Cristiane Mendes**

Momento para interação online e ao vivo com envio de perguntas e participações de palestrantes e comunidade SENATED!

[ENTRAR>>](https://youtu.be/qjX_agoLGTk)

IDEALIZADORA



Cristiane Mendes

Entusiasta das tecnologias na Educação e encantada com as possibilidades de aprender e ensinar online. Professora universitária desde 2001. Bacharel em Informática (UFJF). Mestre em Ciência da Computação (UFMG). Especialista em Educação a Distância (SENAC-RJ). Especialista em Design Instrucional para EaD Virtual (UNIFEI). Doutoranda em Ciência da Informação (UFMG). Escreve no blog [Mais Cursos Online](http://maiscursosonline.blog.br/) e [Pesquisadora em (In)formação](https://crismnetto.wordpress.com/).

1. **Fundamentos do Microlearning: Como Ensinar Mais Com Menos Conteúdo**

**Danilo Orlando Vilas Boas**

www.facebook.com/capacitacao360

Fundador da Capacitação 360, startup com foco em Soluções Educacionais e Gestão do Conhecimento, na qual são desenvolvidos conteúdos de treinamentos presenciais e online, através da soma de metodologias como Gamification, Jogos Educacionais, Storytelling, Design Thinking e Microlearning, e entregues em formatos variados como vídeo, slides, podcast e SCORM. Fornecem também a implantação e gestão de Universidades Corporativas baseadas em tecnologia Moodle.

1. **Gestão Colaborativa de Turmas usando o Facebook**

**Caroll Bulcão | Paulo Andrade**

linkedin.com/in/carollbulcao  |  www.pauloandrade.com

Caroll Bulcão é Coordenadora de Design no Viva Rio e Professora na Universidade Veiga de Almeida. Formada em Design Gráfico pela UVA, com MBA em Design Estratégico com ênfase em gestão pela ESPM-RJ. Cursando especialização em Marketing pela Anhembi Morumbi.

Paulo Andrade é Doutor em Computação Visual e Interfaces e Mestre em Computação Aplicada e Automação pela UFF. Graduado em Informática pela Universidade do Estado do Rio de Janeiro. É autor, professor e coordenador de cursos de Graduação e Pós-Graduação.

1. **Design Thinking e Formação de Professores**

**Julciane Rocha**

www.triade.me

Mestre em Educação: Currículo, especialista em gestão educacional, design educacional e educação inovadora. Licenciada em Letras pela USP. Pesquisadora da área de inovações em educação envolvendo tecnologias digitais e metodologias ativas. Mediadora de processos colaborativos, como o design thinking, tem experiência em elaboração, coordenação e  desenvolvimento de programas inovadores em redes públicas e privadas.  Atua na formação inicial e continuada na educação há 10 anos. Hoje é Consultora de Aprendizagem Microsoft e CoFundadora da Tríade Educacional

1. **Hiperconsumo de Mídias versus Alfabetização Transmidiática: Novos Paradigmas da Educação no Séc. XXI**

**Wagner Bezerra**

www.cienciaearte.com

É autor do livro: O Segredo da Caverna, a fábula da TV e da internet, Cortez Editora. Atua há mais de 15 anos como mediador e consultor de Educomunicação e Alfabetização Midiática e Informacional em projetos de formação e capacitação de professores. Doutorando da área de Comunicação (PUC/RJ). Mestre em Mídia e Cotidiano (PPGMC/UFF). Atualmente, atua na Ciência & Arte, com consultoria, cursos e palestras de Educomunicação e uso responsável e consciente das mídias.

1. **Personalização da Aprendizagem: Desate o Nó da Avaliação com Recursos Digitais**

**Sandro Ribeiro**

www.professorsandroribeiro.pro.br

Doutorando em Educação (UFRRJ). Mestre em Ensino de Ciências da Saúde e do Meio Ambiente (UNIFOA). Líder GEG (Grupo de Educadores do Google) Volta Redonda RJ. Google Certified Educator. Certified Microsoft Innovative Educator - Educador Inovador Certificado pela Microsoft (2016). Coordenador Estadual de Tecnologia Educacional da Secretaria de Estado de Educação do Rio de Janeiro. Coordenador Estadual do PROINFO. Palestrante nas áreas de Educação. Novas Tecnologias e Novas Metodologias de Aprendizagem. Idealizador do projeto PROFISSÃO PROFESSOR.

1. **A Real Transformação Digital nos Ambientes Acadêmicos**

**Fernando Lemos**

www.fernandolemospalestras.com.br

Graduado em Tecnologia em Processamento de Dados pela Universidade Mackenzie e Pós-graduado em Marketing pela ESPM. É Estrategista em Tecnologias Corporativas e Educacionais, com 18 anos de experiência em players como IBM e Microsoft. Idealizador do Portal sobre Tecnologia Corporativa fernandolemos.info e do Projeto Tecnologia Para Todos com iniciativas na mídia em Rádios, TV, Revistas e Web. Um dos Palestrantes mais requisitados hoje no Brasil, com mais de 1.350 palestras já apresentadas.

1. **Aprendizagem em Rede: Dinâmicas Virtuais para Favorecer a Aprendizagem Colaborativa**

**Deborah Costa**

www.mustedu.com

Mestre pela Unicamp. Especialista em Metodologias e gestão do EAD. Graduada em Letras e Pedagogia. 20 anos na educação com experiência nos níveis Infantil, Fundamental, Médio e Superior e 10 anos de experiência em gestão acadêmica. Atualmente é palestrante, professora na rede municipal de Campinas, formadora no Núcleo de Tecnologias Educacionais (NTE), idealizadora do Movimento Professor Conectado pelo facebook e consultora pedagógica na MUST University no curso de Mestrado Tecnologias Emergentes em Educação – 100% online.

1. **Transformando Projetos em Resultados**

**Dina Arashiro**

www.dinaarashiro.com.br

Coach de Realização Profissional e Palestrante. Atende pessoas do Brasil e do exterior que desejam alavancar suas carreiras para ter mais realização e felicidade profissional. É membro da Sociedade Brasileira de Coaching e Practitioner de Programação Neurolinguística. É também licenciada em Letras (USP) e especialista em Design Instrucional (Senac). Escreve artigos sobre realização profissional, gestão das emoções, produtividade e desenvolvimento pessoal.

1. **O uso de podcasts para formação de edu(comuni)cadores criativos**

**Renata Sbrogio**

www.renatasbrogio.com.br

Doutoranda e Mestra em Mídia e Tecnologia, Designer Gráfico/Educacional e Professora Universitária, Pós-graduada em Tecnologias para EaD e Didática do Ensino Superior. Atua como Designer Gráfico e Educacional, como docente em Cursos de Graduação e Pós-graduação (nas áreas Comunicação e Pedagogia) de várias instituições de ensino. Tem experiência nas áreas de comunicação visual/digital e tecnologias educacionais, atuando também com cursos e treinamentos particulares e corporativos.

1. **Uso do Vídeo na Sala de Aula**

**Marcos Mendes**

www.marcosmendes.online

Docente, servidor público e apaixonado por Educação a Distância. Mestre em Planejamento e Políticas Públicas pela UECE. Possui MBA em Informática na educação PUC e é Especialista em EaD pela UNB. Implantou e aprovou com sucesso dois programas de EaD no Ensino Superior. Pesquisador sobre Aprendizagem Online e Designer Instrucional.

1. **Conectando Alunos, Professores e a Comunidade através da Criação de Histórias de Aprendizagem Gamificadas**

**Carla Zeltzer**

www.fazgame.com.br

Mestre em Administração de Empresas com ênfase em Marketing pela PUC-RJ. Bacharel em informática pela UFRJ. Formação em Empreendedorismo pela Syracuse University. Extensão em Empreendedorismo Social pela Fundação Dom Cabral. Fundadora da TecZelt e co-criadora do FazGame - ferramenta de autoria onde professores e alunos criam games educacionais. O FazGame foi premiado internacionalmente pelo BID como uma das soluções mais inovadoras da indústria criativa de América Latina e Caribe em 2016.

1. **Cidadania Digital e Segurança Dentro e Fora da Escola**

**Roberta Volpe Aquino**

sites.google.com/view/robertavaquino

Bióloga de formação e apaixonada por tecnologia e educação. Fez especialização em Informática e Análises de Sistemas e, posteriormente, doutorado em Genética, onde desenvolveu um software integrado ao processo de ensino-aprendizagem de Genética Médica. Google Certified Educator Level 1 and Google Certified Educator Level 2. Atualmente, é consultora educacional treinando professores no uso de GSuite forEducation. Idealizadora do projeto EdTech4Parents sobre divulgação de tecnologia e inovação em educação para pais.

1. **Apropriação de Tecnologias Móveis por Crianças**

**Talita Moretto**

www.salaaberta.com.br

Mestre em Educação e Tecnologias Digitais (Univ. de Lisboa/Portugal) e Esp. em Tecnologias na Aprendizagem (Senac/SP). Possui ampla experiência no desenvolvimento de projetos e de cursos de formação de professores acerca do uso de mídia e tecnologias na educação, atuando na área desde 2008. É professora no ensino superior e palestrante. Idealizou e é diretora do Sala Aberta – Criatividade, Liberdade e Inovação. Atualmente, é responsável pela coordenação de Tecnologia Educacional do Colégio Sepam (Ponta Grossa-PR).

1. **Uso Ético, Seguro e Saudável da Internet**

**Ana Gabriela Simões Borges**

institutogrpcom.org.br

Doutoranda e mestra em educação. Especialista em organização do trabalho pedagógico, gestora de projetos na área de educação, mídias e tecnologias.

1. **As Redes Sociais Educativas e a Inovação em Rede**

**Cloves Rocha**

linkedin.com/in/cloves-rocha-07757638

Mestre em Ciência da Computação no Cin-UFPE na área de Engenharia de Software e Aplicações com ênfase em Redes Sociais. Graduado em Gestão da Tecnologia da Informação - GTI. Ex-Coordenador de Voluntariado e Atual Prestador de Serviços da Comunidade OPENREDU.ORG. Atuou como Analista de Sistemas. Foi Coordenador e Professor do Grupo de Pesquisa em *Business Process Manegement* (BPM) no Centro Universitário Guararapes FG, em cursos de extensão universitária. Idealizador da Rede InovaPaciente.com parte do resultado da pesquisa do mestrado.

1. **Empreendedorismo e Educação Transformam Vidas: Transforme a Sua e a de Milhares de Pessoas**

**Leila Adriano Ostoyke**

www.adriano-ostoyke.com

Professora Empreendedora Digital: formada em Letras Francês pela UFSC, atua desde 1995 na educação. Especializou-se em Didática pela Sorbonne e em Didática do EaD pela Universidade Livre de Lisboa. Entusiasta da internet como fenômeno social, acredito que o uso das novas tecnologias facilitam o encontro entre pessoas e ideias, quebram barreiras geográficas e temporais, ajudam a democratizar o conhecimento, criando também, possibilidades ilimitadas de negócios.

1. **Os Blogs e sua Contribuição Construtiva na Sala de Aula**

**Elaine Oliveira**

ferramentasdoprofessor.com.br

Professora com formação em Pedagogia e Tecnologias Educacionais. Especialista em Informática na Educação. Trabalhou com Informática Educativa desenvolvendo atividades e projetos pedagógicos com professores na Rede Estadual de Fortaleza, durante os anos de 2007 a 2015. Atualmente é professora da rede municipal de Fortaleza.

1. **Indicadores de Qualidade na EaD: Docência, Tutoria e Material Didático**

**Jacqueline de Oliveira Lameza**

www.belasartes.br

Economista e Administradora. Mestra em Economia pela PUC-SP. Especialista em Planejamento, Implementação e Gestão de EaD pela Universidade Federal Fluminense/RJ. Especialista em Design Instrucional pela UNIFEI/MG. Experiência de 13 anos em EaD. Gestora do Departamento de Educação a Distância do Centro Universitário Belas Artes de São Paulo.

1. **WEBINÁRIO AO VIVO COM PALESTRANTES E PARTICIPANTES DO SENATED**

**Cristiane Mendes**

Momento para interação online e ao vivo com envio de perguntas e participações de palestrantes e comunidade SENATED!

[ENTRAR>>](https://youtu.be/qjX_agoLGTk)

1. **Ensino Híbrido no Ensino de Ciências**

**Leandro Holanda**

www.triade.me

Mestre em ciências (USP). Especialista em tecnologias educacionais (PUC-SP). Trabalhou como professor de química e na assessoria para a produção de material pedagógico de química para a Editora Moderna. Atuou como consultor em projetos educacionais com foco em tecnologia e inovação na Fundação Lemann. Foi um dos autores do livro intitulado Ensino Híbrido: Tecnologia e Personalização na Educação. Atualmente é assessor pedagógico no ensino de ciências no colégio Albert Sabin, e especialista em Educação na Microsoft. CoFundador da Tríade Educacional.

1. **Design Didático: Soluções Inteligentes para o Planejamento Compartilhado**

Érika Sena

www.profconecta.com.br

Especialista em Tecnologias Educacionais. Coordenadora Pedagógica do Prof. Conecta Qualificação Profissional. Atua como alfabetizadora na escola SESI Macaé (FIRJAN) e como web designer no ZS Design e Marketing Digital. Graduada em Pedagogia, Licenciatura Plena, pela Universidade Castelo Branco (2011). Pós-graduada em Tecnologias em Educação pela PUC Rio (2016). Pós-graduanda em Gestão Escolar Integrada e Práticas Pedagógicas; Docência do Ensino Superior e Neuropsicologia; Pedagogia Empresaril e Dinâmica de Grupo pela UCAM.

1. **Como Potencializar o Ensino e a Aprendizagem com Mapas Conceituais**

**Silvia Cota**

www.silviacota.com.br

Graduada em Tecnologia da Informação pela FUMEC,  Coach, Professora e Pesquisadora. Pós Graduada em Educação Corporativa, há 17 anos atua como facilitadora em projetos de treinamentos empresariais. Desenvolve projetos de pesquisa na área de Tecnologias na Educação.Interesse em projetos de informática educativa e uso das Tecnologias Digitais da Informação e Comunicação (TDICs) na educação.

1. **Escrita Criativa e Novas Tecnologias na Educação: relações entre a produção textual e a (re)construção do conhecimento**

**Patricia Correa Junqueira**

www.facebook.com/patricia.junqueira.14

Professora efetiva do município de Anápolis/Goiás. Mestre em Educação, Linguagem e Tecnologias Digitais pela Universidade Estadual de Goiás. Pós graduada em Gestão Educacional pela Faculdade Apogeu- Brasília/DF. Graduada em História e em Pedagogia pela Universidade Estadual de Goiás.

1. **PowToon: Criatividade e Inovação em Sala de Aula**

**Emilly Fidelix**

facebook.com/emillyfidelix

Doutoranda em História Cultural pela Universidade Federal de Santa Catarina. Cursando especialização em Educação, Mídias e Técnicas de Ensino pela Universidade Tecnológica Federal do Paraná.

1. **O Uso de Podcasts na Formação Continuada de Professores**

**Damione Damito**

www.papodeeducador.com.br

Graduado em Tecnologia em Redes de Computadores (UNIMEP), Especialização em Redes de Computadores e Mestrando em Educação Escolar (UNESP). Cursou o programa especial para professores da Educação Profissional pela HAMK University of Applied Sciences/Finlândia. No Instituto Federal de São Paulo atua como docente da área de Informática, Coordenador de Extensão, membro da Equipe de Formação Continuada Docente e do Comitê para Inovações Pedagógicas e Curriculares. É o criador do site e podcast “Papo de Professor”.

1. **O que Sabemos e o que ainda Precisamos Saber sobre Metodologias Ativas**

**Viviane Carvalho**

www.facebook.com/vivianecarvalho.fernandes

Mestre em Educaçã (UFVJM). Especialista em Docência e Gestão do Ensino Superior: novas linguagens, novas abordagens (PUC-Minas). Graduada em Pedagogia  (UNIVALE). Possui experiência profissional na Educação Básica como coordenadora pedagógica escolar e no Ensino Superior. Atuou como docente no Ensino Superior como professora convidada. Seus estudos concentram-se na área da Educação a Distância, Alfabetização e Letramento, Ensino Superior, Relações de Gênero e currículo, Aprendizagem significativa.

1. **Estratégias para Engajar Alunos Online: Do Desenho Instrucional com Metodologias Ativas à Gamificação**

**Silvia Mara dos Santos**

www.desenhoinstrucional.com

Especialista em Design Instrucional para EaD pela IDI/FACEL, com mais de 10 anos de experiência. Atuou na coordenação dos orientadores acadêmicos, planejamento, validação de conteúdos e atividades do Curso de Administração a Distância da Universidade Federal de Uberlândia. É Coordenadora de Formação do Instituto de Desenho Instrucional, desenvolveu os conteúdos dos cursos livres e de Pós-Graduação, além de realizar o acompanhamento como docente online.

1. **Tecnologias Digitais aplicadas à Educação nos Anos Iniciais do Ensino Fundamental**

**Artur Pires de Camargos Júnior**

escolaemcasablog.wordpress.com

Mestrando em Educação (UDE), Especialista em Tecnologias em EaD, Pedagogo, Professor de Educação Básica, Orientador Educacional, Professor Universitário e Psicopedagogo Empresarial.

1. **TIC's na Matemática: Uma Experiencia de Contextualização, Interdisciplinaridade e Inclusão Digital**

**Francielia Oliveira**

facebook.com/francielia.oliveira.313

Professora do ensino médio da rede estadual na Paraíba desde 2014. Atua como professora bolsista do Pronatec no IFPB desde 2013. Graduada em engenharia de alimentos pela UFCG. Pós-graduanda em Sistemas agroindústrias pela UFCG. Ganhou o premio mestres da educação no ano de 2016. Desenvolve trabalhos com objetos educacionais, softwares educacionais e robótica educacional todos voltados ao ensino aprendizagem da matemática de forma pratica, aplicada e dinâmica.

1. **O uso do Celular como Motivação para o Aprendizado e Diminuição de Distâncias Comunicacionais**

**Genézio Oliveira**

jogosmatematicositp.blogspot.com.br

Pós-graduado em Gestão e Coordenação Escolar, Matemática e Mídias na Educação. Graduado em Biologia com atuação na rede pública como professor de Matemática. Ministra palestras e oficinas práticas de jogos matemáticos para professores do fundamental I e II da Rede Municipal de Educação.Gerente do Ensino Fundamental II da Secretaria de Educação de Itapipoca. Coordenador pedagógico da rede pública.

1. **Educação para a Nova Geração: Os Alunos Mudaram e o Professor Precisa Mudar também**

**Décio Pessoa**

www.allman.com.br

Empreendedor e Consultor de Negócios, apaixonado pelo Empreendedorismo. Graduação em Gestão do Agronegócio pela Universidade Federal de Viçosa; MBA em Gestão Empresarial Fundação Getúlio Vargas; Especialização em Gestão da Qualidade pela PUC Minas; Mestre em Administração pela Fundação Pedro Leopoldo. Professor Universitário em cursos de Administração, Engenharia de Produção e Ciências Contábeis. Como consultor atua no desenvolvimento de novos negócios e reestruturação de empresas. Já participou diretamente em mais de 100 empresas.

1. **Educação Maker e Colaboração nas Práticas Educacionais**

**Marcio Okabe**

marciookabe.com.br

Engenheiro formado pela Unicamp com pós-graduação em administração (FGV). Empreendedor digital desde 1998 e especialista em Prezi e ferramentas visuais. É um netweaver e um fluxonomista - identifica formas de atuar com as novas economias. Palestrante apaixonado por educação. Idealizador da KonfideGeeks. Escola online de programação e robótica para crianças.

1. **O Papel das Redes Sociais na Educação a Distância**

**Aryadynna Feitosa**

linkedin.com/in/aryadynna-santos-feitosa-aa7629102

Possui graduação em Administração e Tecnólogo em Gestão de Recursos Humanos. Especialista em Docência da Educação Profissional (IFPI) e Gestão Pública (UFPI). Tem experiência na área de Gestão de Recursos Humanos. Instrutora de cursos profissionalizantes e professora substituta de Administração no IFPI- Picos, Tutora a Distância no IFPI, no curso de Administração. Atualmente é Professora Tutora EaD -Administração e Gestão de Recursos Humanos e Sócia diretora na NEW RH Consultoria e Treinamento.

1. **Metodologias Ativas e Tecnologias Digitais na  Formação em Saúde**

**Marílya Izabel Santana**

facebook.com/marilyasantana.mary

Fisioterapeuta Sanitarista. Especialista em Saúde Coletiva. Mestre em Saúde Pública e Mestre em Desenvolvimento Regional e Meio Ambiente. Experiência na Docência ( Graduação e Pós Graduação) e na Gestão ( Coordenação de Atenção Básica), atualmente docente da Faculdade Adventista da Bahia (FADBA).

1. **A Utilização das Ferramentas Google na Formação de Professores**

**Jefferson Heleno Tsuchiya**

facebook.com/jefferson.heleno

Especialista em Tecnologias na Aprendizagem pelo Senac. Graduado em Física pela Universidade Mackenzie. Professor da rede pública estadual de São Paulo. Atuou como professor tutor em cursos de tecnologia educacional no programa ProInfo integrado, do MEC de 2013 a 2015. Atualmente atua na formação de professores e professores coordenadores como professor coordenador do Núcleo Pedagógico na área de Tecnologia Educacional na Diretoria de Ensino Região Sul 1 da Secretaria da Educação do Estado de São Paulo. Curador de objetos digitais de aprendizagem de Física, da plataforma Currículo Mais.

1. **O Uso das Mídias nas Práticas Pedagógicas: descrevendo Possibilidades por Meio de um Relato de Experiência**

**Antonio Max F. da Costa**

professormaxcosta.blogspot.com.br

Mestre em Educação (PPGEP-IFRN). Especialista em Mídias na Educação e Sociologia (UFRN-SEDIS), Psicopedagogia (UCB-RJ), Metodologia do Ensino Religioso (FAHS). Graduado em Pedagogia (UFRN) e Ciências da Religião (UERN). Professor de Ensino Religioso da rede pública de ensino do RN e do município de Natal, também é professor tutor EaD (UFRN-SEDIS); Desenvolve pesquisas nos seguintes temas: Práticas Pedagógicas, Mídias, Educação Profissional, Formação Docente, Saberes Docentes, Tecnicismo, História da Educação nas décadas de 1970/80 e Ensino Religioso.

1. **Gamificação no Treinamento Corporativo: Impacto nos Negócios**

**Humberto Emílio Massareto**

www.k01.com.br

Sócio da K01 Capital Intelectual. Autor, Palestrante, Autor e Professor: ESPM, FAAP, FATEC, Universidad San Andrés (Bolívia), Universid La UNA (Paraguai). Temas: Criatividade, Inovação, Design Thinking, Gamificação, StoryTelling, Economia Criativa e Media Training. Formação em Comunicação Social pela ESPM, Especialização em Criatividade, MBA em Tecnologia Educacional, Mestrado em Criatividade & Inovação, Mestrando em Educação Profissional e Tecnológica.

1. **O Uso de Dispositivos Móveis e Redes Sociais na Sala de Aula**

**Clarice Menezes**

claricemenezes.com.br

Bacharel em Comunicação Social, esp. em Publicidade e Propaganda pela UGF. Graduada e licenciada em Letras pela UERJ com especialização lato sensu em Teoria e História da Arte, Fundamentos e Práticas Artísticas. É professora da Rede Municipal e Estadual do Rio de Janeiro atuando no ensino fundamental e médio.

**DIA 7 - 28 de outubro de 2017 - SABADO**

1. **Edição de Vídeos como Ferramenta Pedagógica**

**Carlos Eduardo Sanches**

tecnologiaeducabrasil.wordpress.com

Consultor em Tecnologia Educacional – TE - na TecnologiaEducaBrasil. Formado em Farmácia e Bioquímica pela USP. MIE Microsoft em 2016. Professor de Cursos pré-vestibulares (Anglo, Etapa, COC e Objetivo) e Ensino Médio há 25 anos. Colaborador de editoras em SP.

1. **Incentivo à Formação Científica com a Utilização de Ferramentas Google**

**Ana Carolina Valls**

facebook.com/groups/FeirasICnaETS

Bióloga, com mestrado em Ciências Médicas e especialização EAD na Educação. Professora da Escola Técnica de Saúde do HCPA. Sempre buscando melhorias para sua sala de aula. Também é Gerente de um estúdio para videoaulas.

1. **Metodologias Ativas e o Uso de Tecnologias Digitais nas Aulas de Matemática**

**Maria Deusa Ferreira da Silva**

lattes.cnpq.br/3035450120770104

Mestre em Educação Matemática, UNESP, 1999. Doutorado em Educação, UFRN, 2010. Pós-Doutorado em Educação Matemática, UNESP, 2016. Professora Titular no Departamento de Ciências Exatas e Tecnológicas/Universidade Estadual do Sudoeste da Bahia -UESB. Coordenadora do GPETDEN - Grupo de Pesquisa e Extensão em Tecnologias Digitais no Ensino. Docente permanente dos Programas de Pós-Graduação: PPGEN- Programa de Pós-Graduação em Ensino, UESB, Campus de Vitória da Conquista e PPG-ECFP - Programa de Pós-Graduação em Educação Científica e Forma; Mestrado Profissional Profissional em Rede Nacional-PROFMAT/UESB.

1. **Estratégias para Elaboração de Fóruns em EaD**

**Ana Cristina das Neves**

linkedin.com/in/ana-cristina-neves-4a07a447

Mestranda Interdisciplinar em Ciências Humanas. Pós-graduada em Planejamento, Implementação e Gestão da EAD pela Universidade Federal Fluminense. Pós-graduada em Estudos Linguísticos e Literários pela Universidade Santo Amaro/SP. Graduada em Letras pela Pontifícia Universidade Católica do Paraná. Atuações em EaD: Docência; Coordenação de Sistema Tutorial; Supervisão Pedagógica de Revisões. Atualmente: Coordenadora de EaD no Centro Universitário Ítalo Brasileiro - UniÍtalo.

1. **Do Presencial ao Digital: Transforme suas Aulas, Cursos e Palestras em Cursos Online**

**Alexandra Caetano**

negociosdigitaisnapratica.com.br

Co-fundadora da Negócios Digitais na Prática. Idealizadora da Academia de Negócios Digitais. Empreendedora, Empresária, Consultora e Gestora de Projetos de e-learning. Tem formação nas áreas pedagógica, tecnológica e de gestão. Mestre e Doutora em Arte e Tecnologia. Especialista em Educação a distância e em Designer Instrucional. Há 17 anos, atuando com desenvolvimento, implementação e avaliação de cursos e capacitações online.

1. **Ensino Híbrido e Aprendizagem Tangencial: Jogos Digitais como Recurso para o Ensino e Aprendizagem**

**Rodrigo Castro**

facebook.com/rodrigo.castro.10888

Pedagogo formado pela USP, pós-graduando em Jogos Digitais, brinquedista, contador de histórias, Google Certified Educator, professor na Escola Móbile em São Paulo, idealizador do canal no youtube Detetive de Histórias e da Funny Cat Art & Game, desenvolvedora independente de Jogos Digitais.

1. **Oficina Virtual**

**Andréia Ribeiro**

www.midiardesigneducacional.com

Graduada em pedagogia pela PUC-Rio. MBA em Gestão de Recursos Humanos e Especialização em Planejamento, Gestão e Implementação de Educação a Distância pela UFF. Mestrado em Ciência, Inovação e Tecnologia da Universidade Federal do Rio Grande do Norte - UFRN. Microempresária na área de Designer Educacional, trabalhando com o desenvolvimento de propostas pedagógicas inovadoras.

1. **Oficina de Games no Ensino Fundamental: Experiências de Aprendizagem Colaborativa**

**Carlos da Silva**

www.facebook.com/prof.carlosdasilva

Farmacêutico Bioquímico, Pedagogo, Especialista em Saúde Pública e Mestre
em Tecnologias Educacionais. Professor Formador NTE/UFSM. Ministra Cursos,
Workshops e Oficinas sobre o uso das Tecnologias na Educação. Atualmente
pesquisa sobre o uso de Games na Educação, coordenando uma Oficina de
Games no Ensino Fundamental.

1. **A importância da Robótica e Programação para o Ensino Criativo**

**Luan Freitas**

www.ensinomaker.com.br

Engenheiro mecatrônico formado pela UnB, fundador da  Ensino Maker e criador do curso online Scratch para Professores. Atua como professor de robótica e programação para crianças e jovens em escolas e espaços livres como o Brasília Fab Lab.

1. **Interatividade no PowerPoint através do Microsoft Mouse Mischief**

**Aldenei Barros**

lattes.cnpq.br/3971903188543980

GraduaçãO em Licenciatura Plena em Filosofia pela Universidade Federal do Amazonas. Especialista em Tecnologia Educacional pela Universidade Federal do Amazonas. Mestre em Educação Especial pela Universidade do Minho. Desde 2010 atua como Professor Tutor na Universidade Federal do Amazonas.

1. **Geotecnologias e sala de aula: Caminhos para um ensino de Geografia do século XXI**

**Fernando Santos**

www.linkedin.com/in/frsantos1

Professor de Geografia e Geógrafo. Doutorando em educação pela UFPR. Professor de escola pública, consultor ambiental. Atuou como professor na Universidade Estadual de Maringá e na Universidade Federal do Paraná. Procura uma Geografia que cative, problematize e faça pensar de modo interativo, pós-moderno e complexo.

1. **Neuroaprendizagem: Entendendo como o nosso Cérebro Funciona**

**Inês Cozzo**

www.inescozzo.com

Palestrante, Consultora e escritora Internacional com notório saber na metodologia que utiliza, tanto no mercado nacional quanto internacional. Formada em psicologia pela Universidade Metodista de Ensino Superior. Atuou como vice-Presidente da ABTD – Associação Brasileira de Treinamento e Desenvolvimento de 1997 até 2009. Atualmente é Vice-Presidente da ABNB - Ass. Brasileira de NeuroBusiness.

**Pesquisa e organização: Antonio Batista – Projeto Estratégico – PE-10/PDI/UFCA.23/03/18**